



MERCI D'AVOIR ACHETÉ X-FLY

MANUEL

A lire impérativement avant la première utilisation. 14 ans et +. CE N'EST PAS UN JOUET !

X-Fly en quelques spécifications :

- Ultra léger moins de 13 g
- Envergure 380 mm
- Structure du corps robuste en caisson, ailes, queue, pattes et tête élastiques pour protéger de tout choc.
- Micromoteur à palier renforcé développé spécifiquement (1,6 Watt).
- Mécanisme breveté de battement d'ailes, entièrement symétrique avec micro-réducteur de vitesse intégré.
- Angle de queue réglable pour choisir la vitesse de vol (intérieur/extérieur).
- Contrôle de direction précis et immédiat par déformation des ailes pour les cascades aériennes.
- Vol plané efficace grâce à son très faible rapport poids/surface alaire ($3,7 \text{ g/dm}^2$). Contrôlable en plané.
- Décollage et atterrissage du sol grâce à ses pattes.
- Système exclusif d'échange de batterie : remplacez la batterie en quelques secondes, sans branchement, pour un vol continu.

Électronique

- Capteurs et algorithmes exclusifs développés sur mesure pour une assistance au pilotage électronique complète : Vol rectiligne et antichute.
- Plate-forme évolutive : un connecteur permet de brancher des modules matériels externes (plugin LED, plugin buzzer et plus tard d'autres à venir).
- Le microprogramme peut être mis à jour sans fil à partir

de l'application lorsqu'une nouvelle version arrive.

- Protection complète de la batterie contre les courts-circuits, les surcharges et les décharges complètes, pour une durée de vie plus longue.
- Temps de charge ultra rapide de la batterie en 13 minutes.

Application « The Flying App » :

- Compatibilité : Il existe une version Android et une version iOS (Apple). Vérifiez la compatibilité avec les systèmes et les appareils sur www.bionicbird.com.
- Portée : La distance contrôlable de X-Fly est de 150m.
- Protocole : Bluetooth 5 (Bluetooth Smart).
- Système multijoueur avec connexion Bluetooth, possibilité de voler à plusieurs en un seul endroit.
- Gérez et mettez à jour plusieurs appareils enregistrés dans l'application. Chacun est identifié par son numéro de série. L'appli peut détecter les dysfonctionnements et mettre à jour le microprogramme de l'appareil à distance.
- Interfaces de pilotage : 1 mode intuitif (« Tilt »), 2 modes classiques (« One Finger », « Classic RC ») et 1 mode dédié au joystick physique X-Play (en option).
- Tilt : Contrôle tactile des gaz, direction en inclinant le téléphone, le tout d'une seule main.
- Un doigt : contrôlez les gaz et la direction avec un seul doigt (l'index), tout en tenant le téléphone de l'autre main.
- RC classique : Contrôle tactile des gaz et de la direction séparés avec le pouce de chaque main.

- Mode X-Play : Collez le X-Play sur l'écran et vous obtiendrez la précision et la sensation d'une radiocommande physique.
- Chaque mode est totalement configurable pour s'adapter à vos besoins pour une utilisation confortable.
- Toutes les assistances au pilotage sont réglables.
- Les modules optionnels LED et buzzer sont configurables.
- L'effet de retour auto sur les gaz peut être désactivé (« Cruise control »).
- Le niveau de batterie de l'appareil et la force du signal BT sont affichés.
- Son interactif et vibrations.

Dimensions et performances :

X-Fly longueur : 20 cm

X-Fly envergure : 38 cm

Poids X-Fly : 12,2 g

Commandes X-Fly : Puissance (altitude) et direction

Accumulateur embarqué : LiPO 58 mAh, 20 C- 1100 mA

Autonomie du X-Fly en vol normal : 10 min

Temps de charge de la batterie : 13 min

Portée du contrôle du X-Fly en vol : 150 m

Protocole : Bluetooth 5.2

Vitesse de rotation du moteur (à vide) : 53 000 tr/min

Vitesse de rotation du moteur (en charge) : 35 000 tr/min

Fréquence de battement des ailes max : 18 Hz

Amplitude du battement des ailes : 45°

Rapport poids/surface alaire : 3,7 g/dm²

Poussée max fournies par les ailes : 11 g

GARANTIE : Ce produit est garanti contre les défaillances de matériaux et de fabrication dans des conditions normales (à l'exception des chocs et des collisions) pendant six (6) mois à compter de la date d'achat (conservez votre reçu d'achat).

Pour toute question concernant ce produit, veuillez contacter notre service client par e-mail à l'adresse suivante : **contact@bionicbird.com**.

XTIM SAS: 77, Rue de Lyon 13015 Marseille FRANCE

Site Web : www.bionicbird.com

BREVETS :

Breveté par Edwin Van Ruymbeke - France 0855430
date 08/05/08 et 0901629 date 3/04/09 PCT
FR2009/051560

Joystick X-Play brevet américain déposé.

PIÈCES INCLUSES

1/ X-FLY STANDARD

1 kit X-Fly complet :

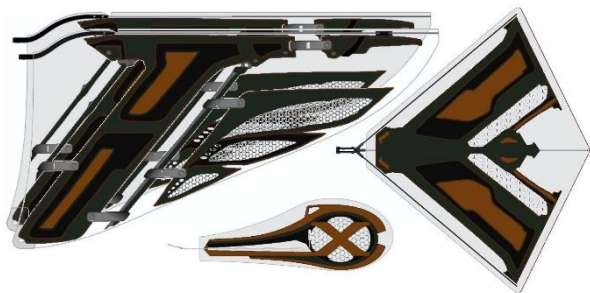


2/ Pièces supplémentaires X-FLY BUNDLE :



Le pack X-Fly Bundle comprend le kit standard + X-Play + add-ons (une deuxième batterie et un module LED)

Certains BUNDLES spéciaux peuvent également inclure un jeu d'ailes supplémentaire en version camouflage (ailes supplémentaires + queue + gouvernail)



BATTERIES :

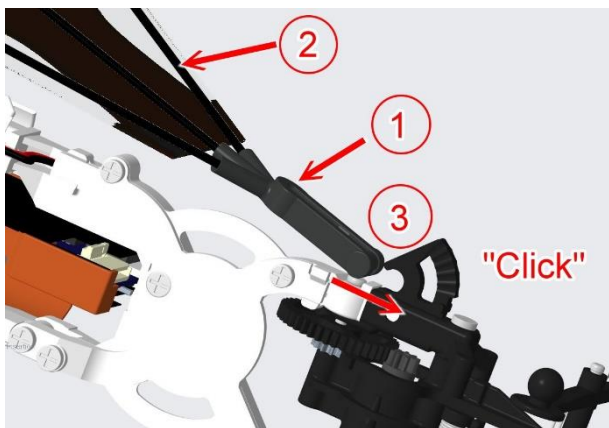
Dans le X-Fly (amovible) : 3,7 Volt 1 cellule 58 mAh Li-Po inclus. Le Bundle comprend une deuxième batterie identique.

ASSEMBLAGE DE VOTRE X-FLY

Les ailes, la queue et le gouvernail doivent être assemblés au corps de X-Fly. C'est très simple si **vous suivez strictement les instructions ci-dessous**, mais cela peut être délicat si vous ne le faites pas. Veuillez procéder avec précaution car toutes les pièces sont minuscules. Si vous utilisez des lunettes de lecture, veuillez les porter :).

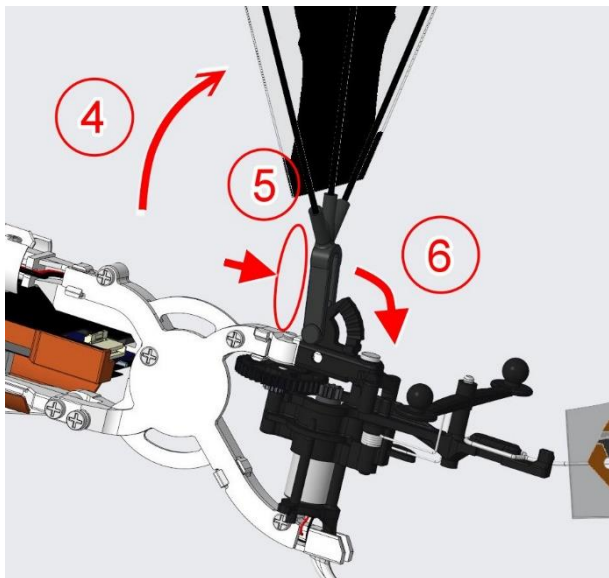
1/ QUEUE

Cela nécessite certaines précautions, veuillez suivre strictement ce processus en 3 étapes :

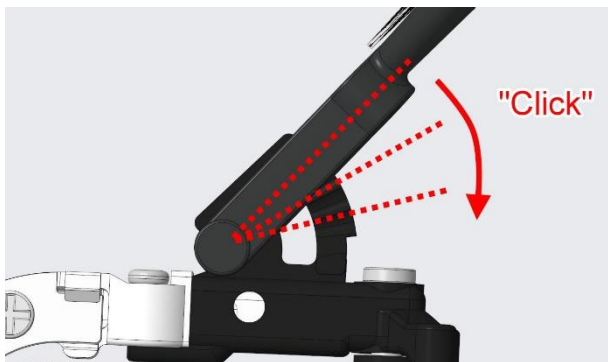


1- Tenir la queue fermement par sa structure (1) qui est robuste, la présenter dans la position indiquée (avec les tiges de carbone apparentes (2) vers le haut), puis enfoncer l'extrémité cylindrique (3) de la queue dans

l'encoche en la poussant dans le sens de la flèche jusqu'à ce que vous sentiez un « clic ».

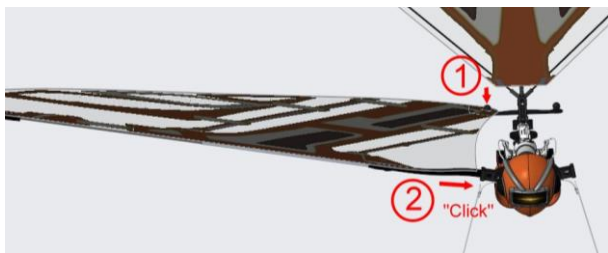


2 – Une fois l'axe de la queue inséré dans l'encoche, faites pivoter la queue (4) jusqu'à une position verticale, puis **placez votre pouce tout en bas** (5) au maximum pour la pousser vers l'arrière (6) et qu'elle pivote dans la position finale.



3- Lorsque vous avez terminé, vérifiez toujours que tout est en place comme indiqué. En tournant la queue vers le haut ou vers le bas, vous devriez pouvoir modifier le réglage de la queue et sentir les différents « clicks ».

3/ AILES



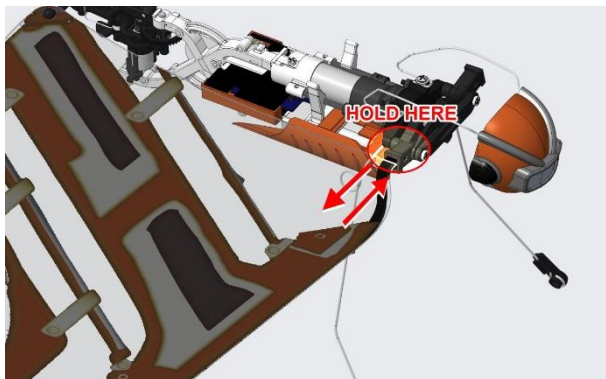
Sélectionnez l'aile droite pour le côté droit et l'aile gauche pour le côté gauche (la structure de l'aile doit être sous le tissu de l'aile).

A l'arrière, clipsez le trou à l'arrière de l'aile sur la petite

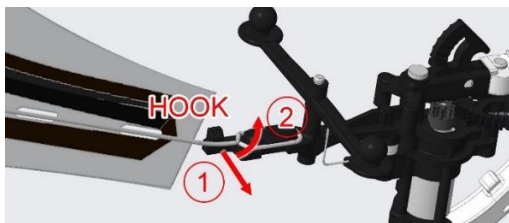
sphère (1) du mécanisme de direction.

Alignez la structure de l'aile avec l'épaule du mécanisme et insérez-le dans le trou carré (2). Vous devriez sentir un clic pour que l'aile soit correctement insérée.

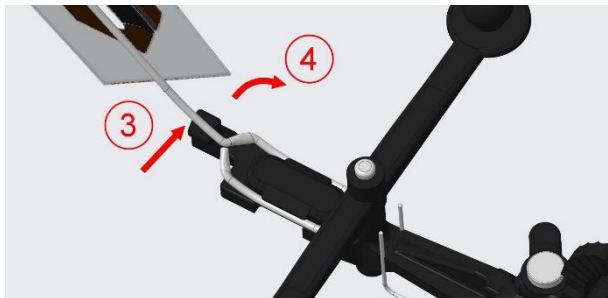
AVERTISSEMENT : Pour mettre ou retirer les ailes, tenez X-Fly par l'épaule (rond rouge) (**Pas par son corps !**) comme indiqué par les flèches. Et tenez toujours les ailes par leur base, qui est robuste.



4/ GOUVERNAIL



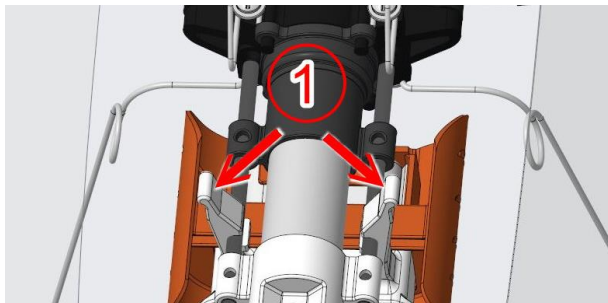
Pour retirer le gouvernail, poussez le fil d'acier vers la droite (1) pour le libérer du crochet en plastique, puis soulevez-le pour l'extraire (2).



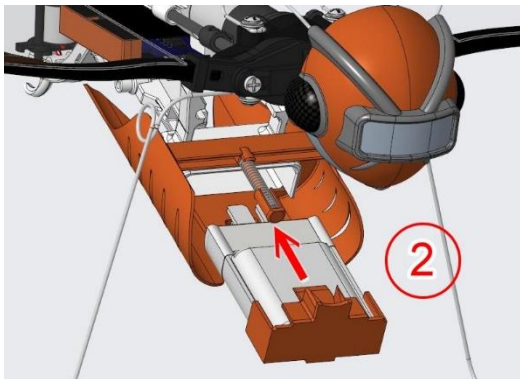
Une fois que le fil d'acier n'est plus maintenu par le crochet en plastique, ouvrez la forme en « o » en poussant le fil d'acier vers la gauche (3), puis soulevez-le (4) pour l'extraire de la pièce ovale en plastique.

Inversez le processus pour le remplacer.

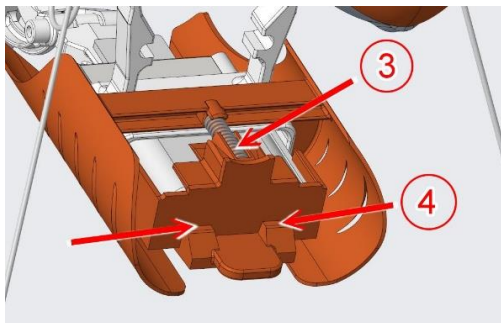
5/ BATTERIE



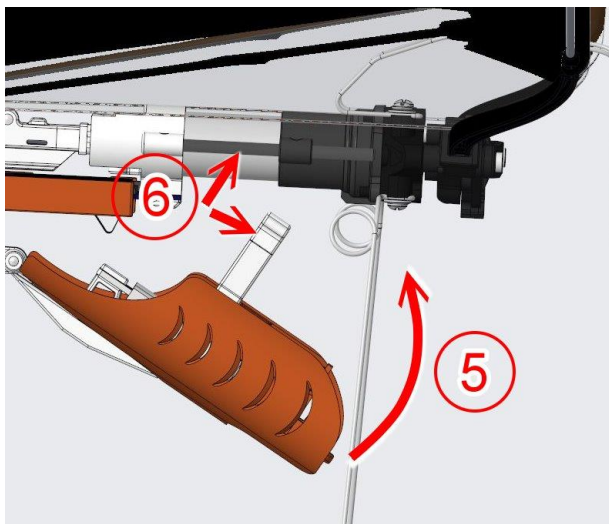
Ecarter simultanément les 2 crochets blancs (1) au niveau du moteur pour libérer le compartiment batterie, qui va pivoter vers le bas.



Glissez la batterie dans le compartiment dans la position indiquée (2)



Jusqu'à comprimer le ressort à fond (3) et que les cliquets (4) soient bien verrouillés.



Refermez le compartiment batterie en le faisant pivoter (5) vers le haut, puis en pressant jusqu'à ce que les 2 crochets se clipsent bien (6) sur les tiges en carbone des 2 côtés.

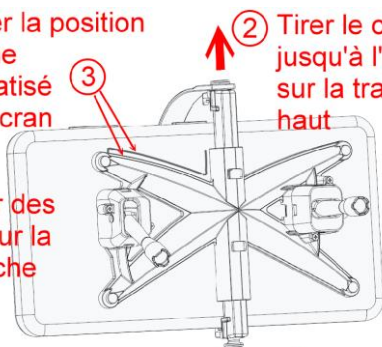
6/ ASSEMBLAGE X-PLAY (OPTIONNEL)

La manette X-Play est en option, incluse dans les packs ou peut être achetée séparément. Elle transforme votre smartphone en une véritable télécommande radio.

Il suffit de l'attacher à votre smartphone comme indiqué ci-dessous, à l'invite de l'appli, après avoir choisi le mode X-Play.

Ajuster la position
comme
schématisé
sur l'écran

Levier des
gaz sur la
gauche



① Accrocher en premier
le crochet du bas

② Tirer le crochet
jusqu'à l'accrocher
sur la tranche du
haut

Appliquez X-Play sur l'écran du smartphone comme indiqué sur le dessin : boutons du smartphone vers le haut, accélérateur vers la gauche.

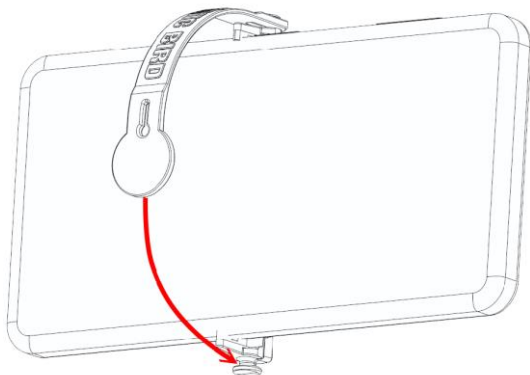
Placez X-Play approximativement dans la position indiquée par le dessin schématisé à l'écran.

Appliquez le premier crochet (celui sans élastique) sur la tranche inférieure (1).

Tirez sur le deuxième crochet jusqu'à ce qu'il s'accroche sur la tranche supérieure (2).

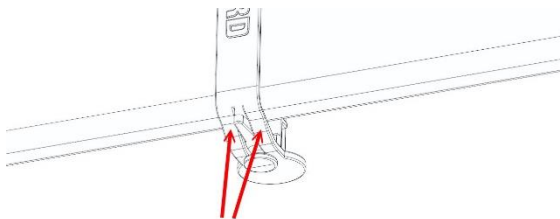
Ajustez la position de la X-Play **exactement dans la position schématisée par le dessin** sur l'écran de l'appli (3).

Verrouillage par l'élastique :



Tirer et accrocher ici

À l'arrière, tirez sur l'élastique et accrochez-le au crochet du bas.



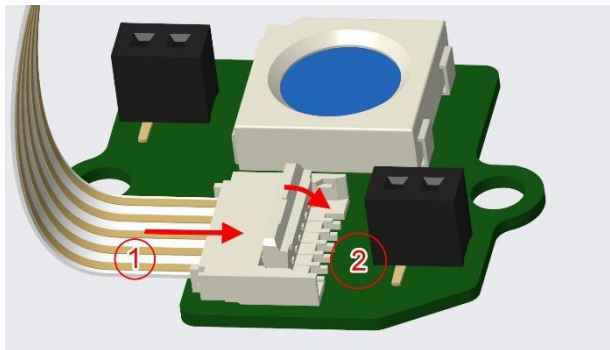
Assurez-vous que les 2 brins de l'élastique sont bien répartis autour du crochet.

Quand tout est prêt, cliquez sur le bouton "prêt" et suivez les instructions à l'écran.

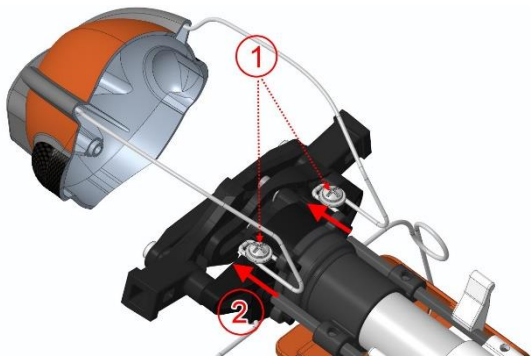
7/ ASSEMBLAGE DES MODULES OPTIONNELS

Il existe des modules électroniques optionnels qui peuvent être ajoutés à la carte principale du X-Fly par le biais du connecteur de nappes. Ces modules doivent être fixés dans la tête du X-Fly et raccordé à sa carte par la nappe fournie. **Ils sont empilables, dans le cas où on utilise 2 modules.** Voici les différents cas de figure :

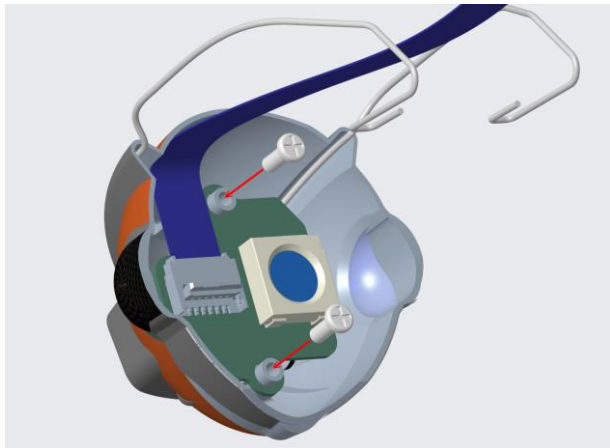
Module LED seul :



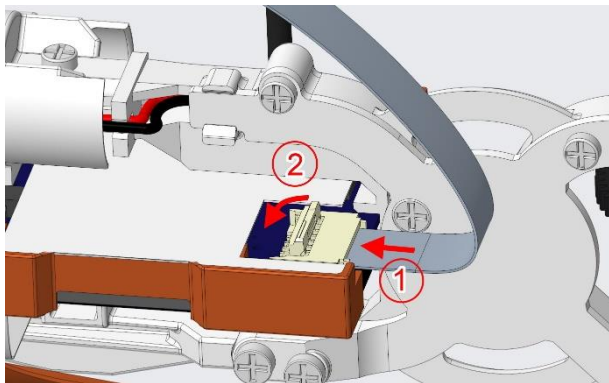
Il faut d'abord connecter la nappe fournie au module en l'enfonçant bien à fond dans le connecteur (1) puis en verrouillant le connecteur (2). **Attention au sens :** mettre le côté doré vers le haut.



Retirez la tête du X-Fly en desserrant partiellement les 2 vis (1) puis en libérant les 2 crochets en les poussant vers l'avant (2).



Une fois la tête démontée, on peut visser le module (avec sa nappe) à l'intérieur de celle-ci en le plaçant exactement comme indiqué ci-dessus. Ensuite, réassemblez la tête sur le X-Fly, en serrant fermement des 2 vis (voir plus haut).

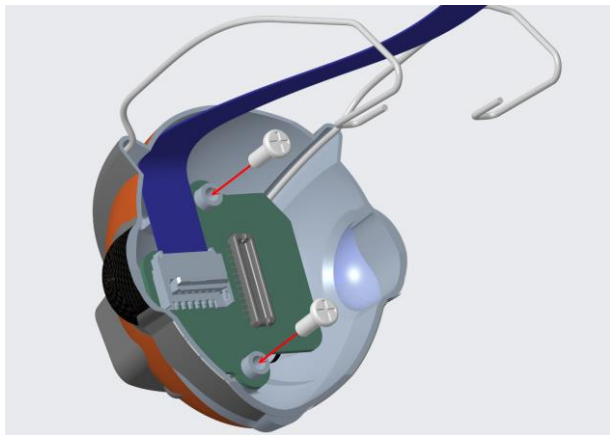


Pour finir insérez l'autre bout de la nappe dans le connecteur de la carte du X-Fly (1) et le verrouiller (2).

Le module LED est alors prêt à fonctionner, et on pourra le configurer en utilisant l'interface « module » en bas de la page « réglage » du mode de vol choisi.

Module BUZZER seul :

De la même façon il faut d'abord connecter la nappe du module BUZZER à celui-ci, puis retirer la tête du X-Fly comme indiqué plus haut pour le module LED.



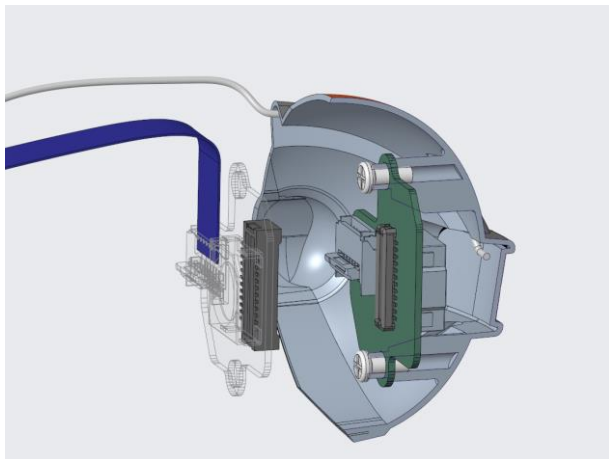
Vissez le module BUZZER (avec sa nappe) dans la tête en respectant exactement la position indiquée ci-dessus. Réassemblez la tête sur le X-Fly, en serrant fermement des 2 vis.

Enfin connectez l'autre bout de la nappe à la carte X-Fly comme indiqué plus haut.

Le module BUZZER est alors prêt à fonctionner, et on pourra le configurer en utilisant l'interface « module » en bas de la page « réglage » du mode de vol choisi.

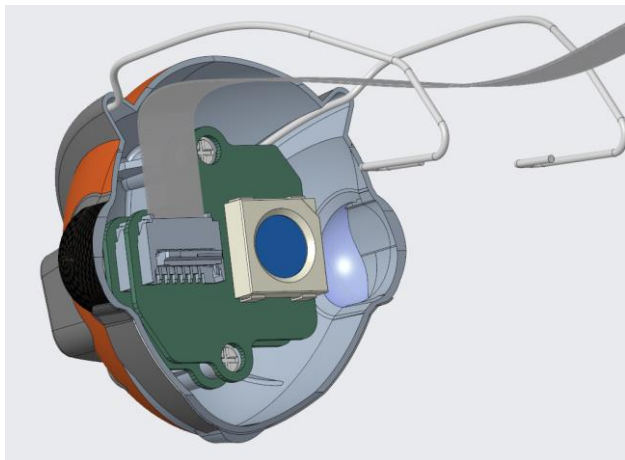
Module LED + Module BUZZER :

Dans le cas où on utilise les 2 modules simultanément, il faut visser **en premier** le module BUZZER **sans nappe** dans la tête, puis venir enficher sur celui-ci le module LED **avec sa nappe**.



Il y a une barre de connecteur femelle au dos du module LED qui doit s'enficher dans le connecteur male côté module BUZZER.

Alignez les 2 connecteurs et les presser jusqu'à ce qu'ils s'enclenchent.



Vérifiez la bonne tenue du module LED.

NB : Il n'y a pas besoin de visser le module LED qui sera maintenu en place par les connecteurs eux-mêmes.

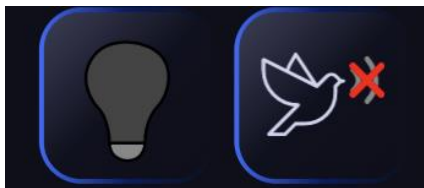
Enfin connectez l'autre bout de la nappe à la carte X-Fly comme indiqué plus haut.

Les 2 modules sont alors prêts à fonctionner, et on pourra les configurer en utilisant l'interface « module » en bas de la page « réglage » du mode de vol choisi.

Contrôle des modules

Les modules se contrôlent sur l'appli à partir de l'interface de vol choisie, et dans la page « Réglages » associée.

Sur certaines interfaces de vol ils sont activables et configurables au travers de boutons présent sur les commandes de vol. En cliquant plusieurs fois successivement sur les boutons vous pourrez ajuster la couleur du LED ou le désactiver, ou changer le mode du BUZZER.



REEMPLACEMENT DES PIÈCES

Veuillez-vous référer à la section « assemblage de votre X-Fly ».

La plupart des pièces de rechange sont disponibles à l'achat sur notre site Web à l'adresse www.bionicbird.com. Dans la section « aide », vous trouverez également des tutoriels vidéo, des manuels et comment nous contacter si vous avez un besoin particulier.

MODE D'EMPLOI

NOTES DU FABRICANT :

- * N'essayez jamais de déplacer les ailes vers le haut/vers le bas manuellement !
- * Ce produit a été testé pour une durée de vie de centaines de cycles en vol ; Cependant, il reste un produit de haute technologie qui doit être manipulé avec précaution lorsqu'il ne vole pas. Évitez de le saisir par les ailes ou la queue, placez-le soigneusement et doucement sur la fente de charge, procédez doucement également lors du remplacement des ailes.

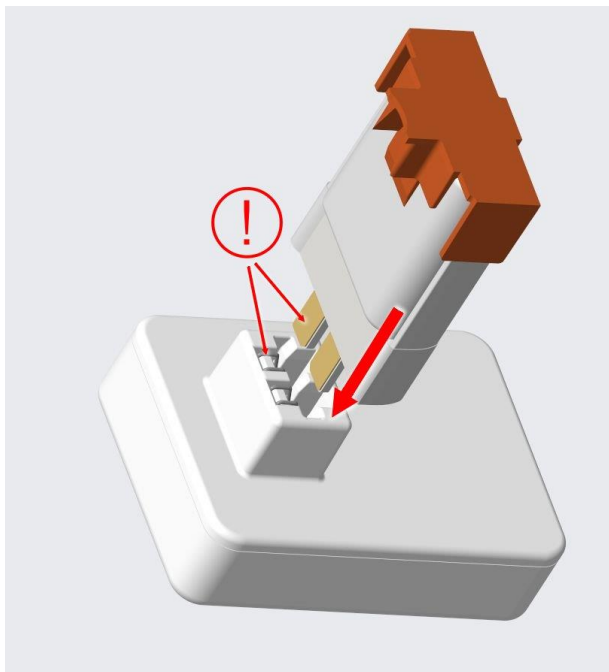
INSTALLATION DE L'APPLICATION SUR VOTRE SMARTPHONE

Visitez le magasin d'applis de votre smartphone et recherchez « Bionic Bird ». Ensuite, installez « The Flying App » sur votre appareil. Autorisez tous les accès dont l'application a besoin, en particulier le contrôle Bluetooth, mais aussi la localisation et tout autre car ils sont tous nécessaires pour pouvoir fonctionner correctement.

NB : Pour une utilisation sûre, désactivez le Wi-Fi et la réception d'appels, et ajustez vos options d'économie d'énergie pour empêcher votre téléphone de se mettre en veille afin de vous assurer que l'application ne sera pas interrompue pendant votre vol !

La langue utilisée par l'application est automatiquement ajustée à la langue de votre système d'exploitation. Le français et l'anglais sont inclus au départ, mais d'autres peuvent également être disponibles.

CHARGEMENT DE LA BATTERIE SUR LE BOITIER DE CHARGE USB



Insérez la carte de la batterie dans la fente du chargeur, en vous assurant que les connecteurs dorés sont sur le bon côté (à l'opposé des fils d'acier du chargeur).

Utilisez le câble USB pour connecter un port USB ou un chargeur mural USB pour téléphone portable à l'appareil de charge.

PILOTER VOTRE X-FLY

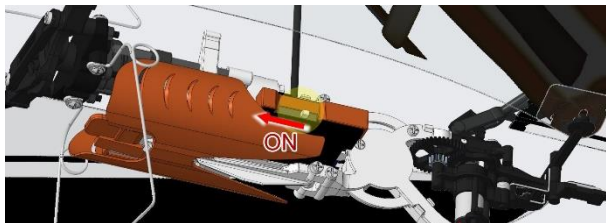
Conditions d'utilisation

L'utilisation à l'intérieur ne nécessite aucune condition, à l'exception d'une pièce suffisamment grande pour voler sans obstacle.

L'utilisation en extérieur nécessite des conditions météorologiques adaptées, idéalement pas de vent du tout et pas de pluie. Pour un utilisateur expérimenté, un vent allant jusqu'à 15 km/h est acceptable s'il est stable. Il est conseillé de choisir un espace ouvert, loin des arbres ou des bâtiments, ce qui pourrait créer des tourbillons. Évitez de voler à proximité d'une route ou d'un plan d'eau où il pourrait tomber par accident.

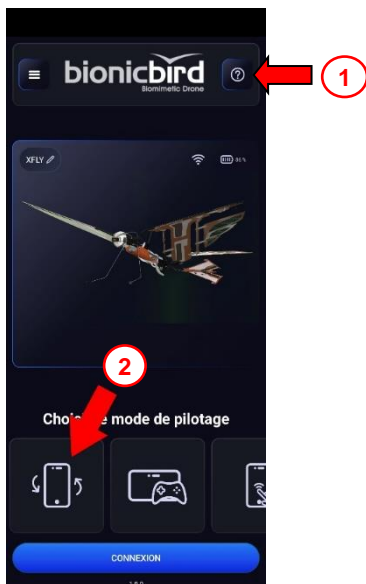
Utilisation de base de l'application

Sur votre smartphone, lancez l'application. Dans le reste de ce document, nous nous référons à sa page d'accueil comme étant le « nid ».



Allumez X-Fly.

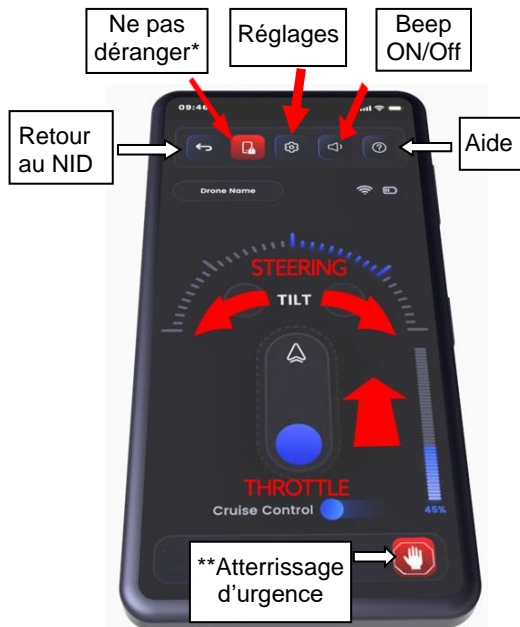
L'application reconnaîtra votre modèle (ici X-Fly) et affichera son image et son nom (qui peut être modifié). La LED bleue de votre X-Fly cessera de clignoter et restera allumée.



Bouton d'aide : Sur chaque page de l'application, vous trouverez un bouton d'aide (1) dans le coin supérieur droit qui explique les fonctions et les paramètres de la page dans les moindres détails. C'est pourquoi nous allons décrire seulement quelques fonctions de base pour vous aider à démarrer avec X-fly.

En bas, cliquez sur l'icône du mode de pilotage « TILT » (2). C'est le mode le plus immersif, qui libère rapidement votre esprit des commandes. Tenez votre smartphone d'une main, contrôlez les gaz avec votre pouce et inclinez votre appareil pour contrôler la direction du vol.

Astuce : Ne saisissez pas votre smartphone avec toute votre main, posez-le plutôt sur vos quatre doigts avec votre pouce sur l'écran afin de vous donner la plus grande liberté d'inclinaison des deux côtés en tournant votre poignet.



Contrôle de la direction : La direction d'un virage (droite/gauche) et son angle sont contrôlés par l'angle d'inclinaison du smartphone. (ASTUCE : la sensibilité à l'inclinaison peut être ajustée dans l'écran des

paramètres). Lorsque vous êtes en train de tourner, une vibration et un « bip » vous le font savoir, sans avoir à regarder votre écran. *(ASTUCE : le bip peut être désactivé à l'aide du bouton « Beep ON/Off »).*

Contrôle des gaz : Il contrôle la vitesse de battement des ailes et vous permet de contrôler l'altitude.

Important : La position du curseur est relative. Quel que soit l'endroit où vous appuyez sur l'écran, cela définit le point zéro des gaz. Faites ensuite glisser votre doigt vers le haut ou vers le bas pour accélérer ou décélérer. Grâce à cela, vous n'avez jamais à regarder votre écran et vous pouvez toujours garder votre attention sur X-Fly !

(ASTUCE : Le bouton « Origine » activera/désactivera ce comportement, mais ce n'est pas recommandé)

Si vous retirez votre doigt, vous coupez les gaz.

(ASTUCE : Le « Cruise control » supprimera cet « effet ressort ». Lorsqu'il est activé, si vous retirez votre doigt, les gaz resteront inchangés jusqu'au prochain appui)

(ASTUCE : La course du curseur d'accélérateur peut être ajustée selon les besoins dans le panneau des paramètres)

Vous pouvez tester ces commandes tout en tenant l'oiseau à la main pour vous familiariser avec elles.

A NOTER : Lorsque l'assistance au vol droit est active, des virages à gauche et à droite intempestifs peuvent être déclenchés alors que l'appareil est dans votre main, vous pouvez la désactiver pour faire vos tests.

*** Ne pas déranger :** Lorsqu'il est activé, il verrouille l'écran de contrôle du X-Fly pour empêcher les notifications ou les appels d'apparaître au-dessus de lui et de vous faire perdre le contrôle de l'avion pendant le

vol. Pour quitter, cliquez à nouveau dessus.

**** Atterrissage d'urgence :** Si vous avez besoin d'abaisser X-Fly rapidement (dans une situation à risque), **appuyez sur ce bouton et maintenez-le enfoncé** aussi longtemps que nécessaire.

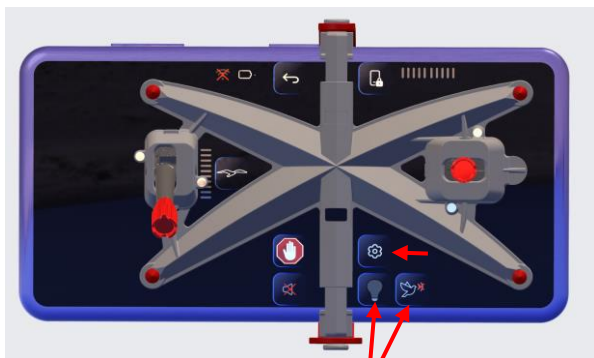
Cela désactivera automatiquement la fonction antichute et tournera complètement vers la droite tout en accélérant au maximum, de sorte que X-Fly piquera du nez vers le sol.

Attention ! Le bouton **doit être maintenu enfoncé pour fonctionner**. Dès que le bouton est relâché, le mode d'atterrissage d'urgence est désactivé.

N'appuyez plus sur le bouton lorsque X-Fly est au sol, car vous pourriez l'endommager.

Fonctions spéciales sur le mode X-Play:

Sur le mode display, vous trouverez des boutons simplifiés pour accéder directement aux réglages des assistances de vol et des modules :



En cliquant successivement sur ces 2 boutons, vous pourrez activer ou désactiver le module LED et choisir sa couleur, ou changer le mode du BUZZER. Si vous cliquez sur le bouton « réglage » au-dessus, vous ferez apparaître les réglages des assistances de vol à la place des boutons des modules. Cela s'affichera comme ci-dessous :

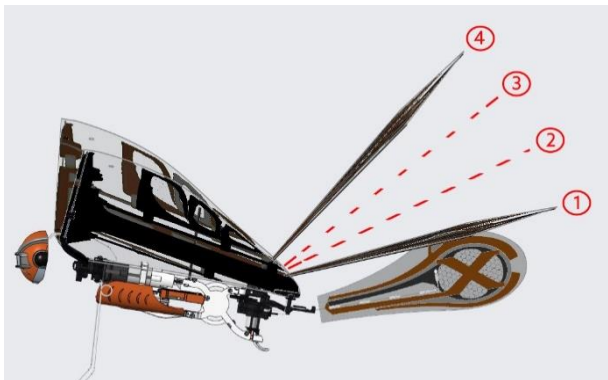


Ici vous pouvez active/désactiver chaque assistance, et aussi régler leur intensité en utilisant les curseurs.

Il n'est pas recommandé, à part si le vol droit fonctionne mal, d'augmenter sa puissance au-delà de 40%, car cela augmentera aussi la consommation de courant et réduira le temps de vol.

Le bouton à côté des gaz, représentant un oiseau qui plane, est le bouton « planer ». Quand les gaz sont à zéro, et que vous l'activez, il maintiendra un plané droit jusqu'à ce que vous tourniez à droite ou à gauche.

REGLAGE DE LA QUEUE - VITESSE DE VOL X-FLY



L'angle de l'empennage est réglable (4 crans), ce qui permet d'ajuster la vitesse de vol du X-Fly. Pour changer de réglage, il suffit de pousser ou de tirer la base de la queue.

*CONSEIL : Pour votre première tentative, nous vous suggérons de l'essayer à l'extérieur dans un grand espace, **sans vent du tout**, et de placer la queue dans la position la plus haute (position 4). Vous pouvez ensuite abaisser progressivement la queue pour augmenter la vitesse et la distance de vos vols.*

* Pour les vols en intérieur, dans un espace confiné, ou pour les vols lents : placez la queue en position haute (choisissez 3 ou 4)

* Pour les vols en extérieur, dans un grand espace ou pour les vols rapides : ajustez la queue en position basse (1 à 3).

Sachant que : La position 1 est pour les meilleures performances mais nécessite un peu de pratique.

CONSEIL : Lorsque vous ramassez X-Fly après l'atterrissage, vérifiez toujours que la queue n'a pas changé d'encoche. Si c'est le cas, remettez-la en place.

FAIRE VOLER X-FLY

Il est recommandé de s'entraîner d'abord en lançant X-Fly de votre main, avant de tenter des décollages depuis le sol.

Lancement à la main : Tenez fermement le X-Fly par la coque orange, en le pointant dans la direction où vous voulez qu'il vole, battez des ailes (plein gaz) puis lancez-le doucement devant vous comme un avion en papier.

(ASTUCE : s'il y a du vent, pointez toujours le X-Fly face au vent).

Laissez-le prendre de l'altitude avant d'essayer des virages. S'il plonge vers le bas, vous pouvez essayer avec la queue un cran plus haut.

Décollage depuis le sol : cela nécessite une surface pas trop granuleuse, afin que les pattes ne se coincent pas. Dans certains cas, il est nécessaire d'augmenter progressivement les gaz.

*(ASTUCE : Pour **décoller d'une table**, vous devez placer X-Fly à au moins 60 cm du bord, sinon il tombera)*

(ASTUCE Vol plané : Pour faire planer X-Fly, prenez de l'altitude, réduisez la vitesse et faites voler X-Fly tout droit, puis coupez d'un coup la manette des gaz)

Hors de portée : Si le X-Fly vole hors de portée du smartphone, rapprochez-vous simplement du X-Fly et il se reconnectera immédiatement.

Fin du vol : Vous pouvez surveiller le niveau de la batterie du X-Fly sur l'écran de l'application. Lorsqu'il descend en dessous de 15 %, vous devrez bientôt recharger la batterie. Si vous attendez trop longtemps, la batterie risque de se découper complètement. Ce n'est pas un problème, car la batterie redémarre dès que vous commencez à la charger.

PREMIER VOL - EQUILIBRAGE DES AILES

Pour obtenir les meilleures performances de votre X-Fly, nous vous conseillons vivement de commencer par équilibrer les ailes.

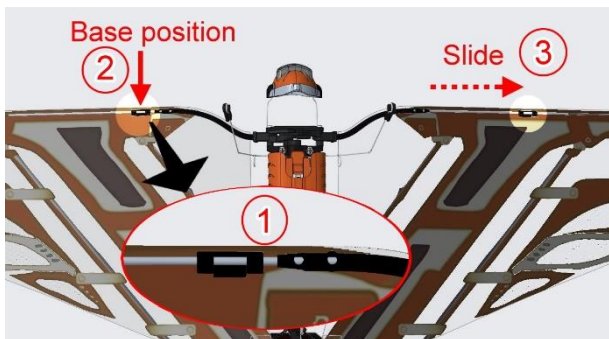
Pour ce faire, **désactivez d'abord les fonctions d'assistance au pilote**. Rendez-vous sur la page « Réglages » du mode de vol que vous avez choisi, puis cliquez sur le bouton « Vol » en bas de la page. Désactivez ensuite les 2 assistants (vol droit et antichute).

Choisissez un grand espace ouvert sans vent. Volez d'abord en ligne droite pendant un certain temps (sans tourner), puis testez les virages des deux côtés.

Si, en vol, vous remarquez le vol déséquilibré suivant :

- Dès qu'il est lancé, le X-Fly tourne d'un côté et va directement au sol (grande instabilité).
- Vous n'utilisez pas la direction, mais le X-Fly tourne à gauche ou à droite en faisant de petits cercles.
- Il semble que le X-Fly tourne plus facilement d'un côté que de l'autre.

Alors, vous devrez équilibrer les ailes.



Chaque aile est équipée d'un lest coulissant (1). Sa position de base (2) est la plus proche du corps. Il peut coulisser vers l'extrémité (3) pour créer un différentiel de lestage entre les 2 ailes.

Le principe est d'augmenter le lestage de l'aile opposées au sens du virage que vous avez observé. Par exemple, si X-Fly a tendance à tourner vers sa droite, déplacez le lest de son aile gauche vers l'extrémité et laissez celui de l'aile droite inchangé (position de base).

Essayez de piloter à nouveau le X-Fly et, si nécessaire, répétez le processus jusqu'à ce que vous obteniez un vol droit ou un léger virage acceptable. Votre X-Fly est maintenant équilibré et ses performances sont optimisées.

Vous pouvez revenir en arrière et réactiver les fonctions d'assistance au pilotage.

REMARQUES IMPORTANTES SUR L'UTILISATION DE X-FLY

- Il est fortement **recommandé de charger** le X-Fly au moins à 50% de la capacité de la batterie **avant de la** ranger après utilisation, la durée de vie de la batterie sera raccourcie dans le cas contraire.
- En dessous de 5°C, les batteries LiPo perdent de leur capacité et de leur puissance. Les performances et la durée du vol seront donc particulièrement affectées.
- Le moteur et les mécanismes d'horlogerie à l'intérieur du X-FLY sont très efficaces, avec une tolérance très serrée. Ils ont besoin d'une période d'entraînement au cours de laquelle ils se libéreront des frictions. La puissance maximale et le temps de vol seront atteints après une dizaine de vols.
- Les structures des ailes sont faites d'un matériau très léger et rigide nécessaire pour obtenir de bonnes performances de vol. Ils sont très robustes dans des conditions de vol et peuvent durer des centaines de vols. Mais ils ne sont pas capables de supporter un poids lourd ou une force hors d'une utilisation normale, comme le pliage manuel, le stockage sous des objets lourds, le fait de marcher dessus. Par conséquent, ce sont des pièces de rechange qui peuvent être achetées séparément, en tant que pièces de rechange.

N'ESSAYEZ JAMAIS DE FAIRE BOUGER LES AILES MANUELLEMENT VERS LE HAUT OU VERS LE BAS

AVERTISSEMENT :

Nous, XTIM SAS, déclarons sous notre seule responsabilité que le produit XFly (marque BionicBird) auquel cette déclaration se rapporte, est conforme aux normes suivantes :

ETSI EN 300328 V2.2.2.(2019-07), ETSI EN 301489-1 V2.2.3 (2019-11), ETSI EN301489-17 V3.2.4 (2020-09),

EN 55032:2015+A11:2020+A1:2020

EN 55035:2017+A11:2020

EN IEC 62368-1 :2020+A11:2020

EN 62479:2010, EN50663:2017.

DEEE(WEEE) directive 2002/96/EC

Et :

FCC part 15 (2008)

FCC Part 15.247 for Bluetooth BLE & FCC Part 2.1091

FCC ID: 2BF73-X-FLY

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. L'exploitation est soumise aux deux conditions suivantes :

(1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

NOTE 1 : Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de

classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.**
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur.**
- Branchez l'équipement sur une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.**
- Consultez le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.**

NOTE 2 : Les changements ou modifications apportés à cet appareil non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

L'appareil a été évalué pour répondre aux exigences générales en matière d'exposition aux radiofréquences. L'appareil peut être utilisé sans

restriction dans des conditions d'exposition portable. L'appareil ne doit pas être installé ou fonctionner en conjonction avec une autre antenne ou un autre émetteur.



Les utilisateurs doivent conserver ce manuel pour référence future. Conservez l'emballage car il contient des informations importantes. Conservez le nom et l'adresse.

PRÉCAUTION :

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, de petites pièces peuvent être avalées.

Ne jouez pas à côté d'un animal ou d'une personne.

Ne pas utiliser à proximité de lignes électriques ou pendant une tempête.

Ne faites pas voler X-Fly à proximité de lignes électriques, d'arbres, de bâtiments et de tout autre obstacle.

Tenir à l'écart de l'eau.

Ne prenez jamais l'avion et ne suivez jamais X-Fly dans les rues.

Gardez X-Fly loin du visage et des yeux.

Ne mettez jamais vos doigts près de X-Fly lorsqu'il bouge.

Utilisez toujours le chargeur de l'émetteur inclus dans cet équipement.

Placez toujours l'émetteur sur la position « OFF » lorsque vous ne volez pas.

PRÉCAUTIONS RELATIVES À LA BATTERIE :

Fonctionne avec (1) batterie rechargeable LI-PO (lithium polymère).

Seules des piles du même type ou d'un type équivalent à celui recommandé doivent être utilisées. Ne mélangez pas des piles neuves et usagées, différents types de piles (standard, carbone-zinc, alcalines ou rechargeables) ou des piles rechargeables de capacité différente. Les piles rechargeables ne doivent être chargées que par un adulte.

Respectez la polarité correcte (-) ou (+)

N'essayez pas de recharger des piles non rechargeables.

Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être chargées.

Ne jetez pas les piles au feu.

Remplacez toutes les piles du même type/de la même marque en même temps.

Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.

Retirez les piles épuisées de votre X-Fly.

Les piles ne doivent être remplacées que par un adulte.



Utilisez uniquement le chargeur de batterie fourni avec la boîte pour charger la batterie Li-poly dans X-Fly.

DEEE :

Lorsque cet appareil est hors d'usage, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Apportez les appareils électriques aux points de collecte locaux pour les déchets d'équipements électriques et électroniques. Ne le jetez pas avec les ordures ménagères.



AVERTISSEMENT :

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT – petites pièces.

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans

